LISEZ CECI!

A PROPOS DE S.T.O.R.M.™

Cet additif contient des informations supplémentaires éditées après l'impression du manuel et qui mettent à jour plusieurs points relatifs à S.T.O.R.M.

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION SOUS WINDOWS™ 3.1 :

1. Allez dans le *Gestionnaire de Fichiers* ou *Gestionnaire de Programmes*, sélectionnez **Exécuter** dans le menu FICHIERS.
2. Tapez **D:\setup** et appuyez sur **<ENTREE>** (le cas échéant, remplacez "D" par la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM).

Suivez ensuite les instructions à l'écran.

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION SOUS WINDOWS® 95 :

Si votre machine dispose de "Autorun", l'écran de paramétrage de S.T.O.R.M. apparaîtra automatiquement quand vous insérerez le CD-ROM dans le lecteur. Cet écran vous demandera d'installer WinG. Cliquez sur **OUI** pour installer WinG, car il est nécessaire pour ce jeu.

Si votre machine ne dispose pas de "Autorun", suivez la procédure suivante :

1. Double-cliquez sur l'icône Poste de Travail.
2. Double-cliquez sur l'icône du lecteur de CD-ROM, généralement appelé D:
3. Finalement, double-cliquez sur l'icône SETUP.EXE.

SI VOUS VOULEZ ÉLUDER "AUTORUN" :

Pour empêcher l'écran de paramétrage d'apparaître automatiquement, maintenez enfoncée la touche Maj en insérant le premier CD-ROM.

SÉLECTION DE L'ÉQUIPAGE :

L'écran de Sélection de l'équipage n'apparaît plus dans le jeu. Pour vous plonger plus rapidement dans l'action, le programme compose désormais l'équipage pour vous.

Le Vieux Manuel

Microsoft, Windows® 95 et DOS sont des marques déposées d'Microsoft Corporation. Windows est soit une marque soit une marque déposée de Microsoft Corporation, aux Etats-Unis ou/et dans d'autres pays. Electronic Arts est une marque déposée d'Electronic Arts.